

ALLEGATO A — RIVOLUZIONE PRIMORDIALE

Il presente allegato definisce le regole specifiche della **prima edizione** dell'Occhio di Tifeo: **Rivoluzione Primordiale**. Il formato Primordial celebra la storia di Magic: The Gathering, limitando la costruzione del mazzo ai set e ai blocchi del passato. Tutto ciò che non è disciplinato qui segue il **Regolamento Generale dell'Occhio di Tifeo**.

A.1 REGOLE D'ISCRIZIONE

Il giocatore deve iscriversi entro il 24/08/2026 completando la procedura su dragoverdeischia.it, entro il termine dell'iscrizione il giocatore deve:

- Consegnare la quota d'iscrizione, per l'edizione Rivoluzione Primordiale ha un costo fisso di **5 €**.
- Consegnare la sua lista di gioco composta da (Grimorio, Sideboard e Considering) sulla piattaforma dragoverdeischia.it
- Segnalare eventuali carte da acquistare tramite il servizio ShareToBuy.

A.2 COSTRUZIONE DEL MAZZO (DECKBUILDING)

Come regola generale, si applicano integralmente le **Regole Ufficiali di Magic: The Gathering** e il **Regolamento del Formato Primordial**. Le norme che seguono definiscono le restrizioni aggiuntive specifiche di questa edizione, che prevalgono sulle fonti esterne in caso di conflitto.

A.2.1 Struttura del Mazzo

- **Dimensione minima:** 40 carte. Non esiste un massimo, ma i limiti di rarità si applicano sempre all'intera lista.
- **Identità di Set/Blocco:** tutte le carte del mazzo, incluse le terre non-base e la sideboard, devono appartenere per **nome** allo stesso singolo set o allo stesso blocco di espansioni dichiarato. La copia fisica può provenire da qualsiasi edizione in cui quella carta sia stata stampata, purché la carta esista nel set/blocco dichiarato. In caso carte caratterizzate da presenza di ristampe con differente rarità, verrà tenuto conto della rarità della carta nel set di riferimento.
- **Terre Base:** possono provenire da qualsiasi edizione di Magic, indipendentemente dal set/blocco dichiarato.
- **Limiti di Rarità:**

Rarità	Massimo nel mazzo	Copie per carta
Rare / Mitiche	2 in totale	max 1×
Non Comuni	6 in totale	max 2×
Comuni	Nessun limite	max 4×

Dichiarazione in Decklist: al momento della consegna della lista, il giocatore deve indicare il **nome del mazzo** e il **set o blocco di provenienza** dichiarato. Tutte le carte in lista saranno verificate rispetto a quel set/blocco.

A.2.2 Sideboard

La sideboard può contenere al massimo **10 carte** dello stesso set/blocco del mazzo principale. Il conteggio totale di ogni carta tra mazzo, sideboard e considering deve rispettare i limiti di rarità quindi, ad esempio, se una non comune è presente 2× nel mazzo, non può essere in sideboard.

A.2.3 Considering

La lista considering può contenere al massimo 10 carte dello stesso set/blocco del mazzo principale. Il conteggio totale di ogni carta tra mazzo, sideboard e considering deve rispettare i limiti di rarità quindi, ad esempio, se una non comune è presente 2× nel mazzo, non può superare il suo limite tra mazzo sideboard e considering.

Il giocatore potrà accedere alla considering al termine della fase a gironi, durante il periodo di side.

Le carte in considering possono entrare in side o nel mazzo principale. Il mazzo dopo i campi deve sempre rispettare le regole sulla rarità.

A.2.3 Banned List

Si applica la lista ufficiale del formato Primordial, consultabile su primordialformat.com/rules, senza eccezioni locali.

A.3 SET E BLOCCHI AMMESSI

Sono legali solo i set e i blocchi riconosciuti dal comitato ufficiale di Primordial. Non sono ammessi set speciali fuori dai blocchi regolari (Modern Horizons, Masters, prodotti Commander) né uscite in anteprima non ancora legali alla data di inizio torneo.

A.4 REGOLE DELLA PARTITA

- **Punti vita iniziali:** 20.
- **Mano iniziale:** 7 carte. Chi gioca per primo **salta il draw step** del primo turno.
- **Mulligan (London Mulligan):** si rimischia la mano e si ripescano 7 carte; per ogni mulligan effettuato si rimette in fondo al mazzo 1 carta in più rispetto al mulligan precedente.

Esempio: primo mulligan → pesca 7, rimette 1 in fondo, gioca con 6. Secondo mulligan → pesca 7, rimette 2 in fondo, gioca con 5. E così via.

A.4 INTEGRAZIONE SIDEBOARD

La sideboard deve essere composta esclusivamente da carte appartenenti allo stesso set/blocco dichiarato.

Si raccomanda di effettuare le sostituzioni rispettando l'equivalenza di rarità, rara per rara, non comune per non comune per azzerare il rischio di sfiorare i limiti. Se si scambiano carte di rarità diversa, il giocatore è tenuto a dichiarare all'avversario che il mazzo risultante è legale.

Verifica del Mazzo Post-Side

1. **Deck Check Preventivo:** se è presente un terzo soggetto neutrale, questi può verificare la sideboard e la lista prima del match. Un errore involontario comporta un **Warning** e la correzione immediata.
2. **Deck Check su Richiesta:** al termine di ogni game dal game 2 in poi, ciascun giocatore può chiedere di vedere il mazzo dell'avversario per verificarne la composizione rispetto ai limiti di rarità. In caso di infrazione accertata, il colpevole riceve un **Game Loss** per il match appena giocato ed un **Warning**.
3. **Vigilanza durante il gioco:** la comparsa in gioco di una terza rara diversa o di una settima non comune diversa nel corso dello stesso incontro è un'infrazione immediata che comporta un **Game Loss** istantaneo ed un **Warning**.

Note: Non è possibile accedere alle carte in Considering durante il side tra un game e l'altro.